

# FORMATION DEVELOPPEUR.SE WEB

**Titre professionnel Développeur.se Logiciel – niveau III (Bac+2)**  
**Dans le cadre de l'Ecole Régionale du Numérique**

## Public :

Aucun prérequis, en termes de niveau de formation ou d'expérience professionnelle, n'est exigé pour intégrer la formation. Une **sélection ouverte à tous**, basée sur la motivation et l'envie d'apprendre le développement web en équipe. **Etre Inscrit.e à Pôle Emploi.**

## Programme de la formation :

Module 1 : Introduction à la cyberculture, connaissance de l'environnement professionnel, maîtrise de l'environnement de travail avec le système d'exploitation open source.

Module 2 : Gérer un projet Web (les méthodes et les outils de la conduite de projet)

Module 3 : Développer une application client-serveur  
Maquetter une application  
Concevoir et mettre en place une base de données  
Développer une interface utilisateur et des composants d'accès aux données

Module 4: Développer une application web  
Développer des pages web en lien avec une base de données  
Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce (WordPress, e-commerce, wireframing)  
Développer une application simple de mobilité numérique

Module 5 : Maîtriser les langages de programmation (HTML, CSS, Javascript. PHP, SQL, Java)

Module 6 : Utiliser des Frameworks (CSS : Bootstrap, Foundation.. ; JavaScript : JQuery, Angular JS... ; PHP : Symfony, CodeIgniter...)

Module 7 : Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle  
Comprendre la documentation technique  
Savoir réaliser des mails professionnels  
Commenter son code en anglais

Module 8 : Accompagnement vers l'emploi : outils, stratégies et techniques de recherche d'emploi

Module 9 : Stage en entreprise

## Méthodes pédagogiques :

S'inspirant des pratiques professionnelles dans le développement informatique, la méthode pédagogique s'appuie sur les leviers d'apprentissage basés sur :

Une pédagogie active :

- L'**apprentissage par la pratique** (*learning by doing*) : mise en situation de réalisations concrètes tout au long de la formation et organisation en mode projet (méthodes agiles)
- Le **développement des capacités d'apprentissage** (*apprendre à apprendre*): la formation a pour objectif d'apporter aux apprenant.e.s les attitudes du/de la développeur.se, pour qu'ils/elles puissent ensuite progresser (pendant leur formation et après dans leur travail) en toute autonomie.

Une pédagogie coopérative :

- La **programmation en binôme** (*pair programming*) : la communauté est au cœur de l'apprentissage, d'autant plus que la programmation en équipe est une pratique de plus en plus répandue et connue pour augmenter la productivité des développeurs.es.
- Des **misés en situation de transmission** (*learning by teaching*) comme *booster* d'acquisition des compétences. Chaque stagiaire est amené.e à restituer régulièrement aux autres les réalisations produites et les connaissances acquises.

Une **immersion permanente avec les professionnel.le.s du secteur** en multipliant les rencontres et les liens avec l'éco-système numérique (Master Class, Evènement, Hackathon...)

**Durée de la formation :** 1200 heures en Centre et 350 heures en entreprise

**Dates de la prochaine session :** **Février 2018 – Janvier 2019**

**Nombre de places :** 15 places

**Lieux de la formation :** 33 rue Jean Jacques Rousseau 34400 Lunel  
IUT de Béziers 4 place du 14 Juillet 34500 Béziers

**Inscription en ligne :** <http://fabrique-beweb.com>

