

FORMATION DEVELOPPEUR.SE WEB

Titre professionnel Développeur.se Logiciel – niveau III (Bac+2)
Dans le cadre de l'Ecole Régionale du Numérique

Public :

Aucun prérequis, en termes de niveau de formation ou d'expérience professionnelle, n'est exigé pour intégrer la formation. Une **sélection ouverte à tous**, basée sur la motivation et l'envie d'apprendre le développement web en équipe. **Etre Inscrit.e à Pôle Emploi.**

Programme de la formation :

- Module 1 : Introduction à la cyberculture, connaissance de l'environnement professionnel, maîtrise de l'environnement de travail avec le système d'exploitation open source.
- Module 2 : Gérer un projet Web (les méthodes et les outils de la conduite de projet)
- Module 3 : Développer une application client-serveur
Maquetter une application
Concevoir et mettre en place une base de données
Développer une interface utilisateur et des composants d'accès aux données
- Module 4: Développer une application web
Développer des pages web en lien avec une base de données
Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce (WordPress, e-commerce, wireframing)
Développer une application simple de mobilité numérique
- Module 5 : Maîtriser les langages de programmation (HTML, CSS, Javascript. PHP, SQL, Java)
- Module 6 : Utiliser des Frameworks (CSS : Bootstrap, Foundation.. ; JavaScript : JQuery, Angular JS... ; PHP : Symfony, CodeIgniter...)
- Module 7 : Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle
Comprendre la documentation technique
Savoir réaliser des mails professionnels
Commenter son code en anglais
- Module 8 : Accompagnement vers l'emploi : outils, stratégies et techniques de recherche d'emploi
- Module 9 : Stage en entreprise

Méthodes pédagogiques :

S'inspirant des pratiques professionnelles dans le développement informatique, la méthode pédagogique s'appuie sur les leviers d'apprentissage basés sur :

Une pédagogie active :

- L'**apprentissage par la pratique** (*learning by doing*) : mise en situation de réalisations concrètes tout au long de la formation et organisation en mode projet (méthodes agiles)
- Le **développement des capacités d'apprentissage** (*apprendre à apprendre*): la formation a pour objectif d'apporter aux apprenant.e.s les attitudes du/de la développeur.se, pour qu'ils/elles puissent ensuite progresser (pendant leur formation et après dans leur travail) en toute autonomie.

Une pédagogie coopérative :

- La **programmation en binôme** (*pair programming*) : la communauté est au cœur de l'apprentissage, d'autant plus que la programmation en équipe est une pratique de plus en plus répandue et connue pour augmenter la productivité des développeurs.es.
- Des **mises en situation de transmission** (*learning by teaching*) comme *booster* d'acquisition des compétences. Chaque stagiaire est amené.e à restituer régulièrement aux autres les réalisations produites et les connaissances acquises.

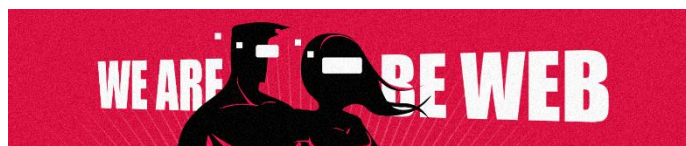
Une **immersion permanente avec les professionnel.le.s du secteur** en multipliant les rencontres et les liens avec l'éco-système numérique (Master Class, Evènement, Hackathon...)

Durée de la formation : 1200 heures en Centre et 350 heures en entreprise

Dates de la prochaine session : **Octobre 2018 – Septembre 2019**

Nombre de places : 15 places

Lieu de la formation : 33 rue Jean Jacques Rousseau 34400 Lunel



Inscription en ligne : <http://www.fabrique-beweb.com>